

Game goedgekeurd als behandeling van ADHD

Gamen om beter te worden? Het kan met EndeavourXR. De game is door de Amerikaanse toezichthouder Food and Drug Administration goedgekeurd om als aanvullende behandeling van ADHD gebruikt te worden.



Screenshot EndeavourXR

Het is de eerste keer dat een videogame wordt goedgekeurd als medicijn. In de iOS-game voor kinderen tussen acht en twaalf jaar, moeten obstakels ontweken worden en objecten worden verzameld. Uit studies van maker Akili Interactive bleek dat eenderde van de kinderen met vijf dagen per week 25 minuten spelen, zich beter kon concentreren. Deze verbeteringen hielden een maand lang stand.

EndeavourXR is bedoeld als aanvulling op bestaande behandelingen van ADHD. De game is nog niet uitgebracht. Op de website van de maker kunnen geïnteresseerden zichzelf op een wachtlijst plaatsen.

(Bron en volledig artikel [RTL Nieuws](#))